#### **MODUL I**

## MELAKUKAN EDITING GAMBAR

# (Mengenal Menu dan Ikon pada GIMP)

## A. Kompetensi Dasar:

- Dapat melakukan editing gambar/foto
- Dapat menggunakan GIMP untuk mengubah background suatu image
- Dapat memanfaatkan tool pada GIMP untuk membuat border sederhana
- Dapat membedakan fungsi dari tiap-tiap tool.

## B. Alokasi Waktu

• 2 JS (2 x 50 menit)

# C. Petunjuk

- Awali setiap aktivitas dengan do'a, semoga berkah dan mendapat kemudahan.
- Pahami Tujuan, dasar teori, dan latihan-latihan praktikum dengan baik dan benar.
- Kerjakan tugas-tugas dengan baik, sabar, dan jujur.
- Tanyakan kepada asisten/dosen apabila ada hal-hal yang kurang jelas.

## D. Dasar Teori

## 1. Tampilan Awal GIMP



Gambar 1.1 Tampilan awal GIMP

## **Keterangan Gambar:**

- 1) **Main Toolbox:** berisi satu set ikon tombol untuk yang bisa digunakan atau dipilih, juga mungkin berisi foreground, background colors, brush, pattern, gradient, dan ikon gambar yang aktif.
- 2) **Tools Option**: docked dibawah main toolbox adalah dialog Tools Option, menunjukkan options untuk tools yang sedang dipilih atau aktif.
- 3) **An Images Window**: setiap image yang dibuka akan ditampilkan dalam jendela ini secara terpisah. Banyak gambar yang bisa dibuka akan tetapi hal ini dibatasi oleh resource dari PC anda.
- 4) Layers, Channel, Paths dock with the layers open dialog: catatan bahwa
- 5) "dialog" pada "dock" adalah sebuah tab. Jendela dialog ini menunjukkan struktur layer images yang sedang aktif, dan bisa membuatnya dimodifikasi dengan berbagai cara.
- 6) **Brushes/ Pattern/ Gradient**: dialog docked dibawah dialog layers menunjukkan dialog (tab) untuk mengatut brush, pattern, dan gradient.

# 2. Mengenal Toolbox Pada GIMP



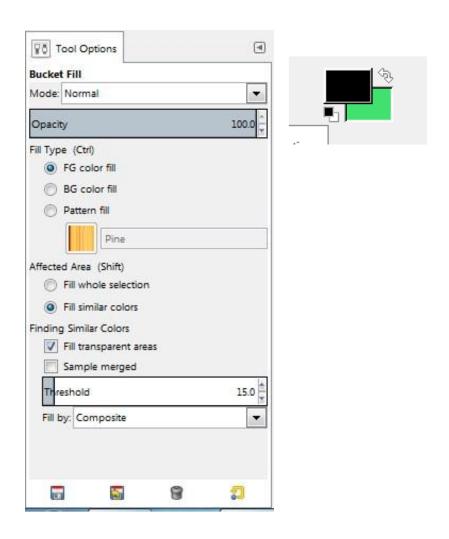
Gambar	Nama icon	Kegunaan
	Rectangle select tool	Memilih objek bentuk segi empat
	Ellipse select tool	Memilih objek bentuk lingkaran
8	Free select tool	Memilih objek bentuk bebas
	Select by color tool	Memilih objek yang mempunyai warna sama
	Paths tool	Membuat dan mengedit path / membuat jalur menjadi sebuah objek
	Zoom tool	Memperbesar/memperkecil tampilan (view)
*	Move tool	Memindahkan, memilih objek
<b>5</b>	Rotate tool	Memutar objek
	Scale tool	Mengubah ukuran skala objek
	Perspective tool	Mengubah sudut pandang objek
•	Flip tool	Membalik objek
A	Text tool	Membuat tulisan/ teks
<b>(</b>	Bucket fill tool	Memberi warna dengan fill dan corak (pattern) objek
	Blend tool	Memberi warna gradasi pada objek
	Pencil tool	Menggambar dengan guratan pensil
1	Paintbrush tool	Menggambar dengan guratan/sapuan kuas.
	Eraser tool	Menghapus objek
L	Airbrush tool	Memberi warna brush

# 3. Mengenal Tool Options

Tool Option terletak di bagian bawah toolbox. Fungsi utama dari Tool Option ini adalah untuk mengatur properties atau atribut suatu tool yang diaktifkan di dalam Toolbox.

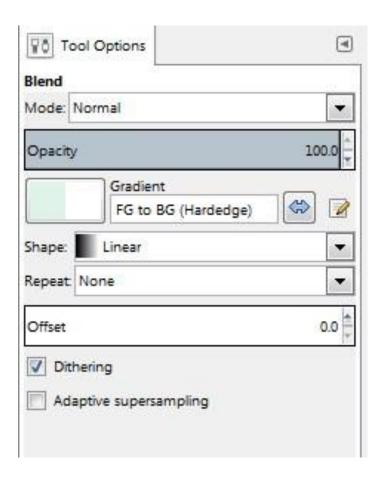
# a. Tool Option pada toolbox Bucket Fill Tool





FG color Fill:	Warna yang digunakan posisi atas, untuk memberi warna objek/
	depan
BG color Fill:	Warna yang digunakan posisi bawah, untuk memberi warna
	background
Pattern Fill	Memberi corak pada objek

# b. Tool Option pada toolbox Blend Tool



Gradient:	Digunakan untuk memilih warna	
	gradasi	
Shape:	Digunakan untuk memilih bentuk	
	gradasi	

## E. Latihan Soal

# ➤ Mengganti Background Gambar

Untuk mengganti background sebuah gambar/ mungkin foto kita dapat melakukan dengan beberapa langkah singkat berikut:

- 1. Buka Gambar yang akan diganti backgroundnya.
- 2. Seleksi objek utama di dalam gambar menggunakan Selection Tool
- 3. Jika selection tool yang digunakan adalah Free Select, Bezier Select atau intelligent Scissors maka langkah selanjutnya adalah memilih select > invert Jika selection tool yang digunakan adalah Fuzzy select atau region select maka langkah berikutnya adalah klik kanan, pilih Layer > Transparency > Add Alpha Channel.
- 4. Kemudian bersihkan bacground sebelumnya dengan memilih edit > clear
- 5. Buat layer baru meilih Layer > New Layer
- 6. Buat gradasi warna pada layer baru itu menggunakan blend, atau bisa juga pilih warna yang akan dijadikan background.
- 7. Lihat Layer dialog, tarik layer yang bagian bawah (berisi objek utama yang sudah background awalnya dah kita hapus) ke layer yang atas (layer baru yang dah kita kasih background baru).

## Before:



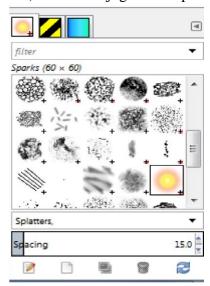
## After:



## > Membuat Border Sederhana

Lanjutkan membuat border sederhana dari Gambar hasil latihan sebelumya.

- 1. Gunakan Rectangle Selection Tool, ukuran lebar sesuai keiinginan.
- 2. Setelah selesai membuat seleksi, pilih bentuk kuas dari brush selection dialog (Gambar 2.1). Tentukan juga warna pilihan anda.



- 3. Klik kanan seleksi, kemudian pilih menu Edit > Stroke selection. Kemudian pada kotak dialog Stroke selection, pilih option "Stroke with a paint tool".
- 4. Hasil Gambar:



# F. Tugas Rumah

1. Butlah sebuah poster untuk sebuah proposal PKM yang pernah kalian buat. Buatlah poster semenarik mungkin, seakan-akan poster tersebut dilombakan dalam kegiatan PIMNAS. Proses pembuatan poster, diperbolehkan memanfaatkan software selain GIMP.