### MODUL I

# MELAKUKAN EDITING GAMBAR

# (Mengenal Menu dan Ikon pada GIMP)

#### A. Kompetensi Dasar :

- Dapat melakukan editing gambar/foto
- Dapat menggunakan GIMP untuk mengubah background suatu image
- Dapat memanfaatkan tool pada GIMP untuk membuat border sederhana
- Dapat membedakan fungsi dari tiap-tiap tool.

## B. Alokasi Waktu

• 2 JS (2 x 50 menit)

## C. Petunjuk

- Awali setiap aktivitas dengan do'a, semoga berkah dan mendapat kemudahan.
- Pahami Tujuan, dasar teori, dan latihan-latihan praktikum dengan baik dan benar.
- Kerjakan tugas-tugas dengan baik, sabar, dan jujur.
- Tanyakan kepada asisten/dosen apabila ada hal-hal yang kurang jelas.

#### D. Dasar Teori

1. Tampilan Awal GIMP





#### Keterangan Gambar:

- 1) **Main Toolbox:** berisi satu set ikon tombol untuk yang bisa digunakan atau dipilih, juga mungkin berisi foreground, background colors, brush, pattern, gradient, dan ikon gambar yang aktif.
- 2) **Tools Option**: docked dibawah main toolbox adalah dialog Tools Option, menunjukkan options untuk tools yang sedang dipilih atau aktif.
- 3) **An Images Window**: setiap image yang dibuka akan ditampilkan dalam jendela ini secara terpisah. Banyak gambar yang bisa dibuka akan tetapi hal ini dibatasi oleh resource dari PC anda.
- 4) Layers, Channel, Paths dock with the layers open dialog: catatan bahwa
- 5) "dialog" pada "dock" adalah sebuah tab. Jendela dialog ini menunjukkan struktur layer images yang sedang aktif, dan bisa membuatnya dimodifikasi dengan berbagai cara.
- 6) **Brushes/ Pattern/ Gradient**: dialog docked dibawah dialog layers menunjukkan dialog (tab) untuk mengatut brush, pattern, dan gradient.
- 2. Mengenal Toolbox Pada GIMP



| Gambar     | Nama icon             | Kegunaan   |
|------------|-----------------------|--|
|            | Rectangle select tool | Memilih objek bentuk segi empat                                |
| $\bigcirc$ | Ellipse select tool   | Memilih objek bentuk lingkaran                                 |
| P          | Free select tool      | Memilih objek bentuk bebas                                     |
|            | Select by color tool  | Memilih objek yang mempunyai warna sama                        |
| I          | Paths tool            | Membuat dan mengedit path / membuat jalur menjadi sebuah objek |
|            | Zoom tool             | Memperbesar/memperkecil tampilan (view)                        |
| *          | Move tool             | Memindahkan, memilih objek                                     |
|            | Rotate tool           | Memutar objek  |
|            | Scale tool            | Mengubah ukuran skala objek                                    |
|            | Perspective tool      | Mengubah sudut pandang objek                                   |
|            | Flip tool             | Membalik objek   |
| A          | Text tool             | Membuat tulisan/ teks  |
| r S        | Bucket fill tool      | Memberi warna dengan fill dan corak<br>(pattern) objek         |
|            | Blend tool            | Memberi warna gradasi pada objek                               |
|            | Pencil tool           | Menggambar dengan guratan pensil                               |
| 1          | Paintbrush tool       | Menggambar dengan guratan/sapuan kuas.                         |
|            | Eraser tool           | Menghapus objek  |
| L          | Airbrush tool         | Memberi warna brush  |

4 Modul Ajar Praktikum Multimedia 1

## 3. Mengenal Tool Options

Tool Option terletak di bagian bawah toolbox. Fungsi utama dari Tool Option ini adalah untuk mengatur properties atau atribut suatu tool yang diaktifkan di dalam Toolbox.

# a. Tool Option pada toolbox Bucket Fill Tool

| Tool Options             | ۹       |            |
|--------------------------|---------|------------|
| Bucket Fill              |         | <i>€</i> ∂ |
| Mode: Normal             |         |            |
| Opacity                  | 100.0 鏱 |            |
| Fill Type (Ctrl)         |         |            |
| FG color fill            |         |            |
| BG color fill            |         |            |
| Pattern fill             |         |            |
|                          |         |            |
| Pine                     |         |            |
| Affected Area (Shift)    |         |            |
| Fill whole selection     |         |            |
| Fill similar colors      |         |            |
| Finding Similar Colors   |         |            |
| 📝 Fill transparent areas |         |            |
| Sample merged            |         |            |
| Threshold                | 15.0    |            |
| Fill his Composite       | -17     |            |
| composite                |         |            |
|                          |         |            |
|                          |         |            |
|                          | -       |            |

| FG color Fill: | Warna yang digunakan posisi atas, untuk memberi warna objek/ |
|----------------|--|
|                | depan  |
| BG color Fill: | Warna yang digunakan posisi bawah, untuk memberi warna       |
|                | background   |
| Pattern Fill   | Memberi corak pada objek                                     |

| b. Tool Option pada toolbo | ox Blend Tool |  |
|----------------------------|---------------|--|

| Mode: N  | ormal                           | -     |
|----------|---------------------------------|-------|
| Opacity  |                                 | 100.0 |
|          | Gradient<br>FG to BG (Hardedge) | ج 🔄   |
| Shape:   | Linear                          | -     |
| Repeat I | None                            | -     |
| Offset   |                                 | 0.0   |
| V Dith   | ering                           |       |

| Gradient: | Digunakan untuk memilih warna  |
|-----------|--------------------------------|
|           | gradasi                        |
| Shape:    | Digunakan untuk memilih bentuk |
|           | gradasi                        |

| Vol Tool Options | ₩ð. | Tool Options |  |
|------------------|-----|--------------|--|
|------------------|-----|--------------|--|

#### E. Latihan Soal

#### Mengganti Background Gambar

Untuk mengganti background sebuah gambar/ mungkin foto kita dapat melakukan dengan beberapa langkah singkat berikut:

- 1. Buka Gambar yang akan diganti backgroundnya.
- 2. Seleksi objek utama di dalam gambar menggunakan Selection Tool
- 3. Jika selection tool yang digunakan adalah Free Select, Bezier Select atau intelligent Scissors maka langkah selanjutnya adalah memilih select > invert Jika selection tool yang digunakan adalah Fuzzy select atau region select maka langkah berikutnya adalah klik kanan, pilih Layer > Transparency > Add Alpha Channel.
- 4. Kemudian bersihkan bacground sebelumnya dengan memilih edit > clear
- 5. Buat layer baru meilih Layer > New Layer
- 6. Buat gradasi warna pada layer baru itu menggunakan blend, atau bisa juga pilih warna yang akan dijadikan background.
- 7. Lihat Layer dialog, tarik layer yang bagian bawah (berisi objek utama yang sudah background awalnya dah kita hapus) ke layer yang atas (layer baru yang dah kita kasih background baru).

#### **Before :**



After:



#### Membuat Border Sederhana

Lanjutkan membuat border sederhana dari Gambar hasil latihan sebelumya.

- 1. Gunakan Rectangle Selection Tool, ukuran lebar sesuai keiinginan.
- 2. Setelah selesai membuat seleksi, pilih bentuk kuas dari brush selection dialog (Gambar 2.1). Tentukan juga warna pilihan anda.



- 3. Klik kanan seleksi, kemudian pilih menu Edit > Stroke selection. Kemudian pada kotak dialog Stroke selection, pilih option " Stroke with a paint tool".
- 4. Hasil Gambar:



# F. Tugas Rumah

 Butlah sebuah poster untuk sebuah proposal PKM yang pernah kalian buat. Buatlah poster semenarik mungkin, seakan-akan poster tersebut dilombakan dalam kegiatan PIMNAS. Proses pembuatan poster, diperbolehkan memanfaatkan software selain GIMP.